



Siedlce Miasto Przyjazne

Księga Logo, System Identyfikacji Wizualnej Miasta Siedlce – Siedlce Miasto Przyjazne



spis treści

1 znak graficzny

1.01	sygnet, logotyp, slogan	4
1.02	wersja pionowa, język polski	5
1.03	wersja pionowa, język angielski	6
1.04	wersja pionowa, język polski	7
1.05	wersja pionowa, język angielski	8
1.06	wersja do stosowania na wydłużonych nośnikach	9

2 kolorystyka

2.01	kolorystyka – pełna wersja logo	11
2.02	kolorystyka – wersja trójkolorowa	12
2.03	kolorystyka – wersja w skali szarości	13

3 zasady użycia znaku

3.01	obszar ochronny	15
3.02	niedozwolone użycie znaku	16-17
3.03	wielkości minimalne	18

4 kontakt	20
----------------------------	----



1

znak
graficzny

Znak graficzny (logo)

Sygnet logo stanowi stylizowany obraz zwycięzcy siedleckiego Ratusza zwanego „Jackiem”, który jest nieoficjalnym symbolem Siedlec. Slogan, który napisany jest odręcną czcionką w różnych kolorach, podkreśla radość i przyjazność.











Siedlce  **Miasto Przyjazne**

Siedlce  **Friendly City**

Siedlce  **Miasto Przyjazne**

Siedlce  **Friendly City**

Siedlce  **Miasto Przyjazne**

Siedlce  **Friendly City**

Siedlce  **Miasto Przyjazne**

Siedlce  **Friendly City**

Siedlce  **Miasto Przyjazne**

Siedlce  **Friendly City**

Siedlce  **Miasto Przyjazne**

Siedlce  **Friendly City**



2

kolorystyka



Przy tworzeniu materiałów drukowanych stosujemy wartości z palety CMYK, oraz Pantone, przy produkcji masowej by uzyskać powtarzalność kolorystyczną produktów oraz dla oszczędności.

Dla obrazu wyświetlanego (w telewizorze, na monitorze, przez rzutnik) wartości kolorów określają przestrzenie RGB oraz typowo w zastosowaniach webowych paleta Web.

Kolorów z palety RAL oraz Pantone używamy w zastosowaniach przemysłowych (malowanie, wyklejanie folią).

**CMYK**

C100 | M70 | Y0 | K0

RGB

R0 | G79 | B179

HEX

#004f9f

Pantone

661

RAL

5002

**CMYK**

C100 | M0 | Y0 | K0

RGB

R0 | G157 | B216

HEX

#009fd8

Pantone

process cyan

RAL

5012

**CMYK**

C0 | M40 | Y100 | K0

RGB

R249 | G176 | B0

HEX

#f9b000

Pantone

143

RAL

1032

**CMYK**

C100 | M70 | Y100 | K0

RGB

R236 | G106 | B7

HEX

#ec6707

Pantone

158

RAL

2000

**CMYK**

C80 | M0 | Y100 | K0

RGB

R19 | G165 | B56

HEX

#13a538

Pantone

355

RAL

6037

**CMYK**

C100 | M70 | Y0 | K0

RGB

R0 | G79 | B179

HEX

#004f9f

Pantone

661

RAL

5002

**CMYK**

C100 | M0 | Y0 | K0

RGB

R0 | G157 | B216

HEX

#009fd8

Pantone

process cyan

RAL

5012

**CMYK**

C0 | M40 | Y100 | K0

RGB

R249 | G176 | B0

HEX

#f9b000

Pantone

143

RAL

1032

**CMYK**

C80 | M0 | Y0 | K0

RGB

R87 | G86 | B86

HEX

#575756

**CMYK**

C70 | M0 | Y0 | K0

RGB

R112 | G111 | B111

HEX

#706f6f

**CMYK**

C40 | M0 | Y0 | K0

RGB

R178 | G178 | B178

HEX

#b2b2b2

**CMYK**

C30 | M0 | Y0 | K0

RGB

R198 | G198 | B198

HEX

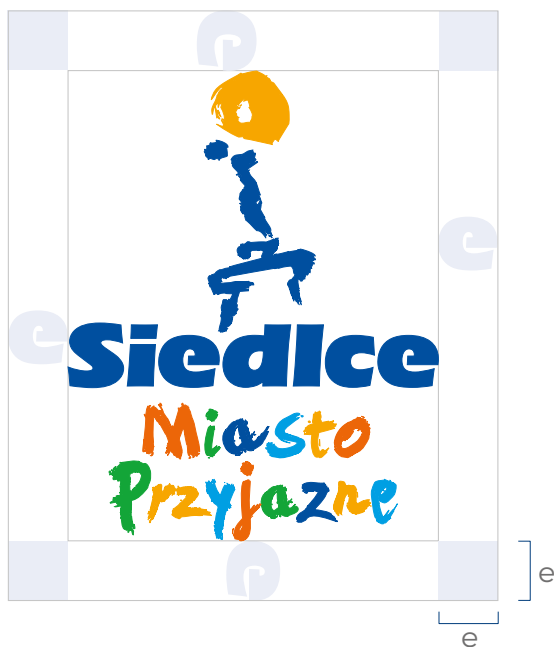
#c6c6c6



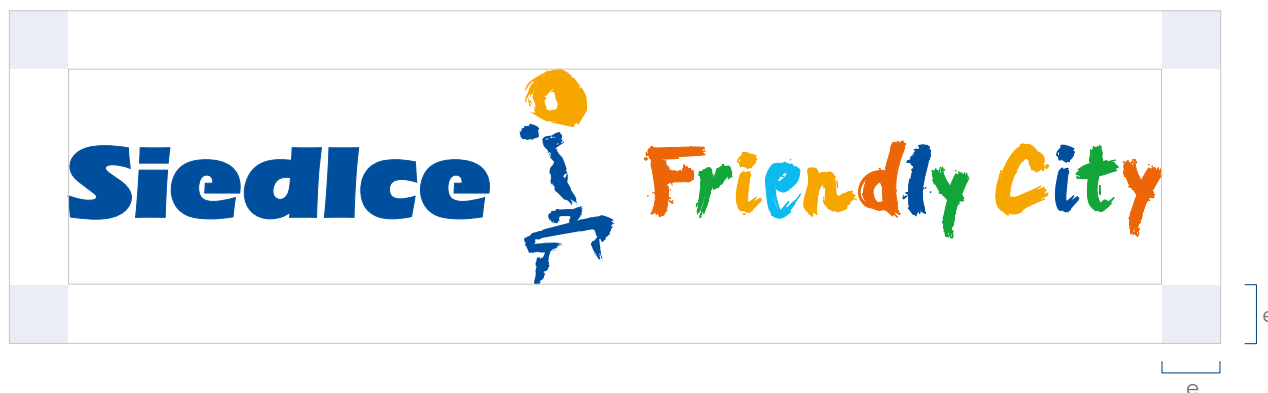
3

zasady użycia
znaku

Pole podstawowe definiuje minimalny zamknięty obszar wokół znaku, którym znak może być użyty. Pole ochronne definiuje obszar wokół logo, w którym nie może pojawić się żadna obca forma, zarówno graficzna, jak i tekstowa. Do wyznaczenia pola podstawowego i ochronnego użyto modułu konstrukcyjnego – prostokąta opisanego wielkości litery „e”.



Pole podstawowe definiuje minimalny zamknięty obszar wokół znaku, którym znak może być użyty. Pole ochronne definiuje obszar wokół logo, w którym nie może pojawić się żadna obca forma, zarówno graficzna, jak i tekstowa. Do wyznaczenia pola podstawowego i ochronnego użyto modułu konstrukcyjnego – prostokąta opisanego wielkości litery „e”.



Niedopuszczalne jest stosowanie znaku o kryciu koloru innym niż 100%.



Nie wolno zmieniać schematu kolorystycznego znaku.



Nie można rozciągać, ścisnąć (nieproporcjonalnie skalować) znaku.



Niedozwolone jest umieszczanie znaku na zdjęciach w sposób zakłócający czytelność znaku.



Nie wolno umieszczać znaku na tłach mało kontrastowych uniemożliwiających odczytanie treści znaku.



Niedopuszczalne jest ścinanie lub obracanie znaku



Niedopuszczalne jest użycie znaku bez sloganu.



Nie wolno zmieniać wielkości sygnetu.





druk 13 mm
ekran 70 pikseli



druk 16 mm
ekran 80 pikseli



druk 7 mm
ekran 60 pikseli



Siedlce

Miasto
Przyjazne

5

kontakt